Nr. 22 BILUNAR 15 - 30 · NOIEMBRIE · 2001

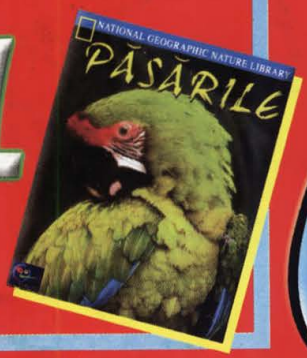
Lei 23.000

WALT DISNEY

MICKEY MOUSE

Premii:

1



+ ALTE SURPRIZE!

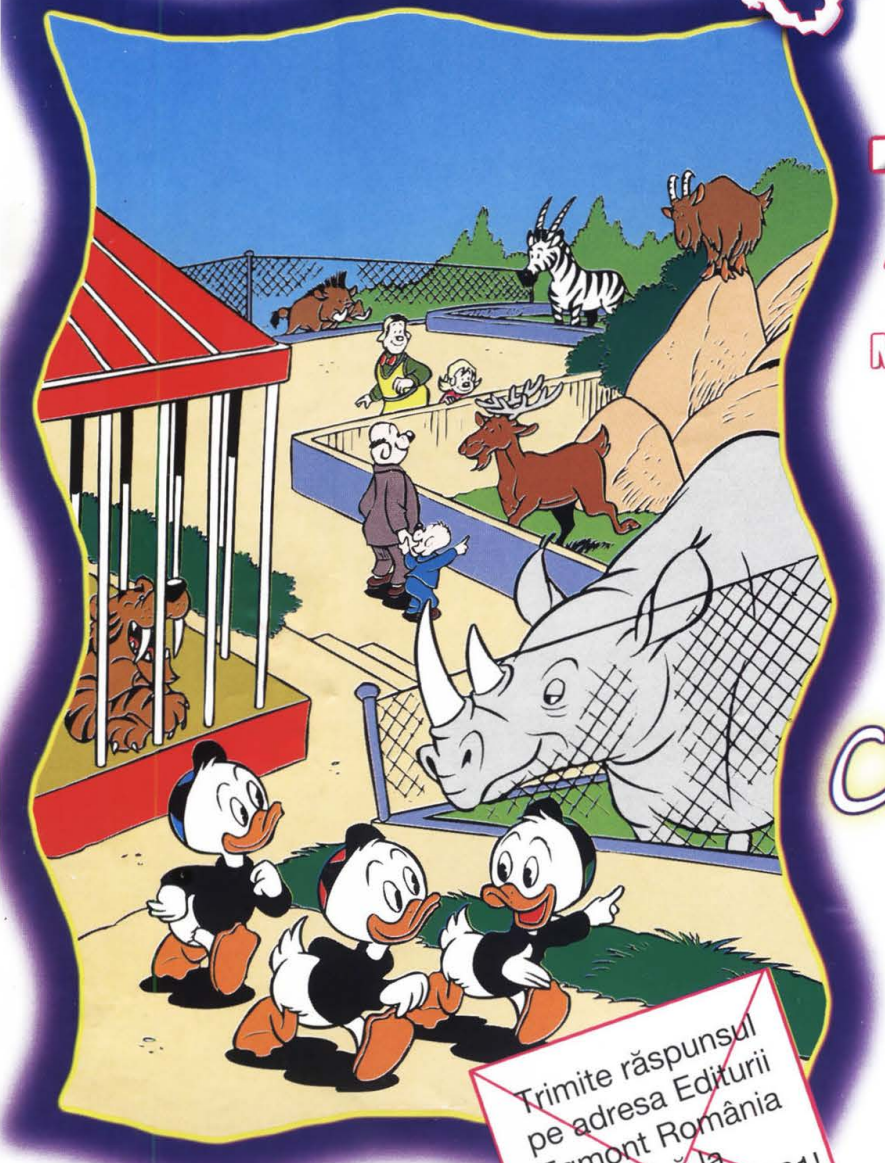
La mulți ani, Mickey!
pag. 17
Sărbători în lume!
pag 28
Vrei să știi? Întreabă!
pag. 32

STUDIOURILE DONALD

ROMANTIC-FM

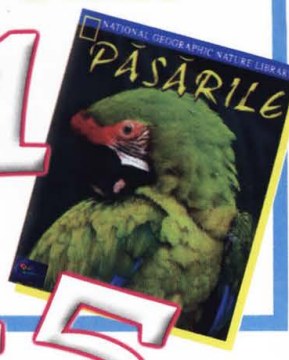
EGMONT

Concurs



Premii:

1



+5

ABONAMENTE LA REVISTA MICKEY MOUSE!

Huey, Dewey și Louie au văzut două animale foarte stranii, la Grădina Zoologică. Știi care sunt acestea?

Trimite răspunsul pe adresa Editurii Egmont România până la 15 decembrie 2001!

Câștigătorii

DIN REVISTA „MICKEY MOUSE" NR. 19/2001

cop. 3
„Prizonier la Azkaban"
Tudor Borcescu - București
Armand-Șerban Stere - Ploiești
Iuliana Marin - București

pag. 28
„Prizonier la Azkaban"
Liviu-Gabriel Gancea - Dragoslavele
Andra Bobouțanu - București
Gheorghe Radu Chiran - București

Câștigătorii din București sunt rugați să treacă pe la redacție să își ridice premiul!

Cei din provincie sunt rugați să sune la editură pentru confirmarea adresei!

RĂSPUNSUL MEU LA CONCURSUL DIN REVISTA MICKEY MOUSE NR. 22/2001 ESTE:

2001

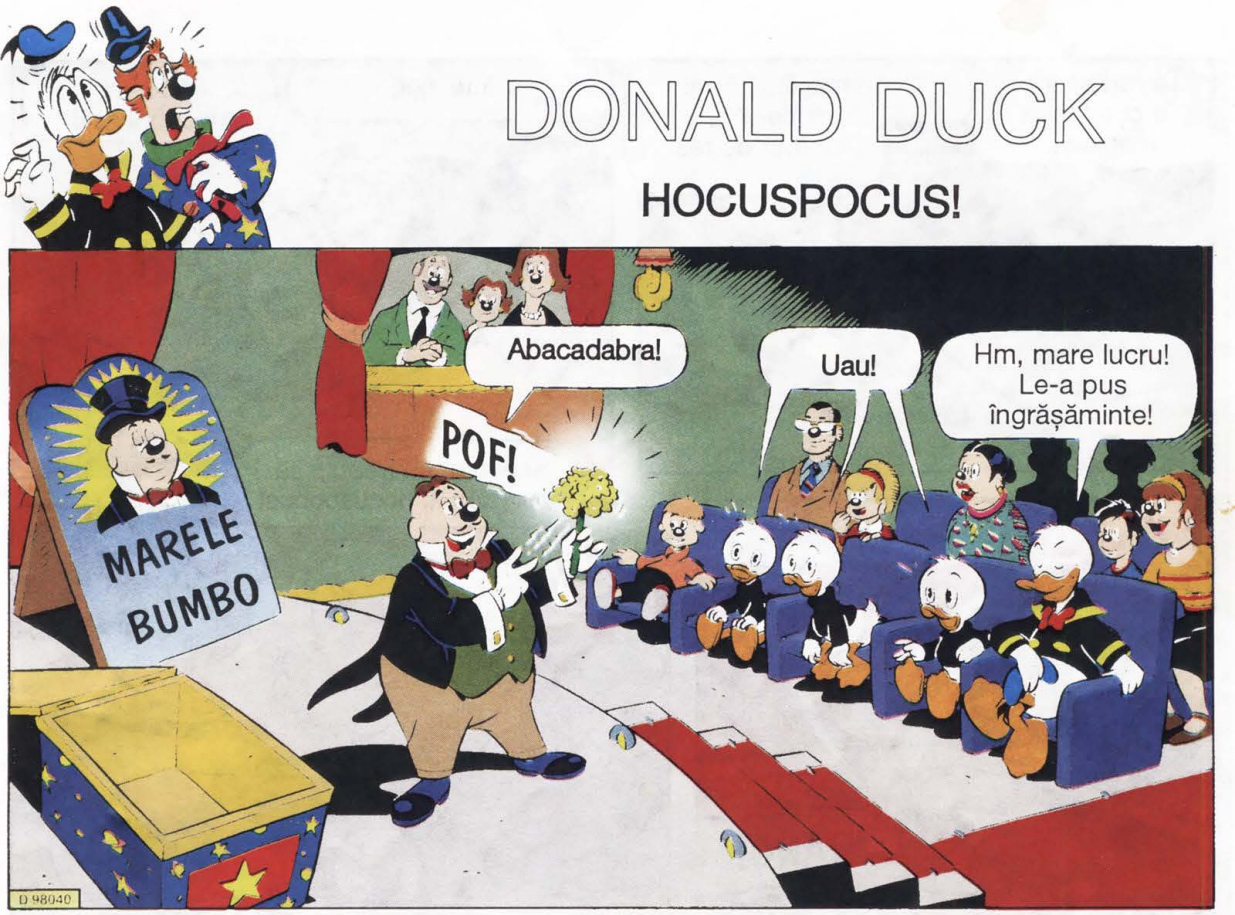
MICKEY MOUSE

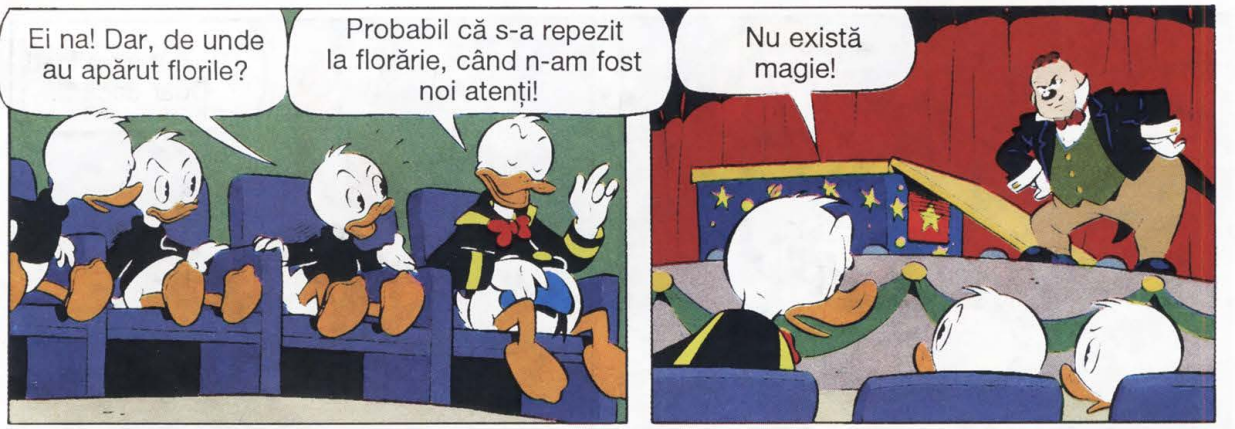
Nume ..... Prenume .....
Adresă .....
.....
Telefon ..... Data nașterii.....

Dacă nu vrei să îți decupezi revista, ne poți trimite răspunsul pe o foaie de hârtie. Nu uita să scrii CITEȚ numele și adresa ta!

DONALD DUCK

HOCUSPOCUS!





Te rog să intri în cutia mea magică...
Cutie **magică?** Fugi de-aici, că mor de râs!
Să te ajut!
Știu cum funcționează!
Și acum, nu trebuie să spun decât: **hocuspocus!**
ȚANG!
Se deschide o trapă și...
Au!
BANG!
Știam eu!
Ah, atât mi-a fost! Doar dacă...
TOMPF!
Pfiu, ce miros! Noroc cu grămada asta.

Dar unde...

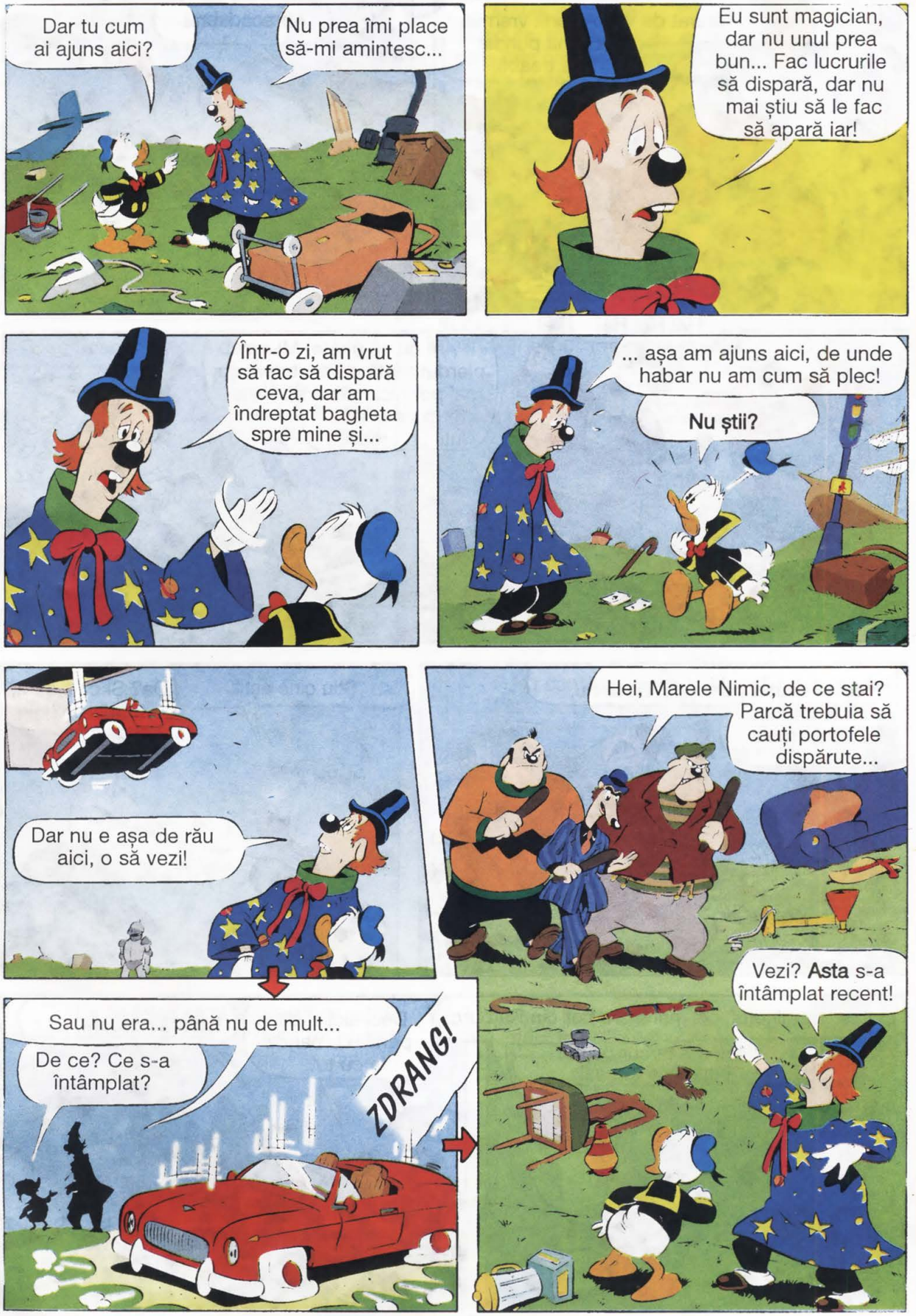
Asta parcă ar fi mașina mea de tuns iarba, care a dispărut acum doi ani!

Dar cum a ajuns aici? Cum am aterizat eu aici? Dar **unde** sunt, de fapt?

Dragul meu prieten, asta e lumea obiectelor dispărute!

Dă-mi voie să mă prezint: Marele Nimic!
Eu sunt Donald Duck!

N-ai ce face, aici o să locuiești de acum!
Cum?
Ți-am spus doar, aici este lumea tuturor obiectelor și a ființelor dispărute!
Acolo sunt piesele de puzzle pe care ai crezut că le-a îngropat câinele!
Șosetele astea sunt ale tale! Ai crezut că le-a distrus mașina de spălat!
Toate lucrurile pe care le-ai pus bine, să nu le pierzi...
Dar...
Colosul din Rhodos! Era considerat una dintre cele șapte minuni ale lumii!
Asta până când a dispărut și a ajuns aici, după cum îți spuneam...


Dar tu cum ai ajuns aici?
Nu prea îmi place să-mi amintesc...
Eu sunt magician, dar nu unul prea bun... Fac lucrurile să dispară, dar nu mai știu să le fac să apară iar!
Într-o zi, am vrut să fac să dispară ceva, dar am îndreptat bagheta spre mine și...
... așa am ajuns aici, de unde habar nu am cum să plec!
Nu știi?
Dar nu e așa de rău aici, o să vezi!
Hei, Marele Nimic, de ce stai? Parcă trebuia să cauți portofele dispărute...
Vezi? **Asta** s-a întâmplat recent!
Sau nu era... până nu de mult...
De ce? Ce s-a întâmplat?
ZDRANG!

Gata, m-am săturat de voi! A venit vremea să mă pun iar pe treabă!
Abracadabra!
Ha! Ha! Ha!
Ah, nu se poate! Mi-am pierdut toată dexteritatea, nu mai pot nici măcar să transform pe cineva într-un broscoi!
Treci la căutat portofele! Dacă nu, o să te **caute...** bastonul meu!
Știu cine ești!
Da? Și cine sunt, mă rog?
Lucas Manglitorul, cel mai mare hoț din Rațburg!
Hm, mă bucur că mă **cunoaște** lumea!
Deci aici ai dispărut, cu banda ta cu tot!
Isteață mișcare, nu?

Aici nu sunt polițiști și sunt tone de rațo$!

Atâtea portofele pierdute, monede scăpate prin canalizări, aici ajung toate! În curând o să fiu mai bogat ca Scrooge!

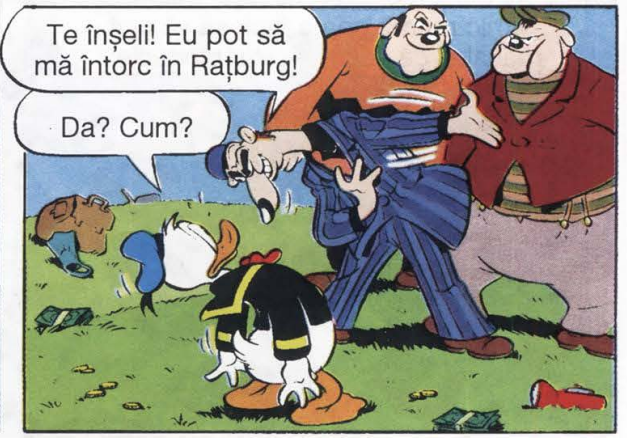
La treabă și tu, că de nu...
De nu, ce? Nu mă sperii tu cu una cu două!

În **Peștera fără întoarcere** ajungi!
PEȘTERA FĂRĂ ÎNTOARCERE
LĂSAȚI ORICE SPERANȚĂ CEI CE INTRAȚI AICI!

Crezi că mă sperie niște inscripții?
O, da?

Nu contează dacă te ajut să aduni portofele sau nu! Planul tău are un mic defect...
Da? Care, mă rog?

La ce folos să ai o groază de rațo$, dacă tot nu poți să-i cheltuiești?


Te înșeli! Eu pot să mă întorc în Rațburg!
Da? Cum?

VUJJT!
Au!
ȚANG! ȚANG!

Hm, doar lentile de contact!
Tu, ăla, marele magician!

Poartă-te frumos cu Marele Bumbo, el știe vraja care ne poate duce înapoi!

Numai pe **prostul** ăsta l-ai găsit, ca să ne ajute să adunăm rațo$?

Regret, dar așa părea: un laș care poate fi speriat și convins să facă orice!

Nu te lua după aparențe, **fraiere!** Nimic nu mă poate face să vă ajut, mai ales că acum vă știu planurile!

FOARTE CURÂND...
Peștera asta nu poate fi pe Pământ... Dar ce o fi înăuntru?
Nimeni nu știe, iese doar noaptea! Judecând după urme, are cam doi metri lungime și multe picioare!

Nu-ți mai amintești vraja care ne poate duce în lumea noastră? Nepoții mei sunt foarte îngrijorați...
Aș putea să mai încerc...
MAI TÂRZIU...
Se pare că trebuie să îl facem pe Bumbo să ne ajute...
Dar cum? Doar el e în slujba lui Lucas Manglitorul...
Simplu! Așteptăm să vină noaptea, să adoarmă, ne furișăm și...
ZIS ȘI FĂCUT!
Psst! Scoală-te!
O, nu, cred c-am adormit...
Of, bine că te-am găsit!
Dar și noi vroiam să venim să-ți cerem ajutorul...
Ajutați-mă, vă rog!
Asta vroiam să-ți cerem, ce zici?
Da, dacă mă ajutați și voi!
Dar ce putem face noi pentru tine?
Veniți să vă arăt!

NU DUPĂ MULT TIMP...
Vedeți iepurașul din cușcă? E Mati!

Prietenul meu cel mai bun! Și Lucas mi l-a furat!

Și mă amenință că-l transformă în mănuși, dacă nu fac ce zice el! Vă rog, ajutați-mă să îl salvez!

Dar ești magician, nu poți să faci nici o vrajă?
Din păcate, nu!

Are dreptate, e o magie aparte: iepurașii nu pot decât să fie **scoși** din jobenul magic!

Și dacă îl salvăm pe Mati, promiți să ne duci iar în lumea noastră?
Promit!

Bine, uite care e planul! Așteptăm până se face zi și...

ȘI AȘA, A DOUA ZI...
Ce vă uitați așa la mine?
De unde era să știu eu că n-or să se sperie dacă le strigăm „Bau!“ când dorm?
PEȘTERA FĂRĂ ÎNTOARCERE
LĂSAȚI ORICE SPERANȚĂ CEI CE INTRAȚI AICI!
Te-am avertizat! Treci înăuntru!
Să vedem cum o să ne obligi!
Dacă nu, iepurele ajunge mănuși!
MAI TÂRZIU...
Poate că numele peșterii e doar o poreclă...
În curând o să se facă beznă deplină!
Trebuie să găsim drumul afară din peșteră pe pipăite!
Am dat de ceva straniu... Ca un întrerupător...
Atunci, apasă...

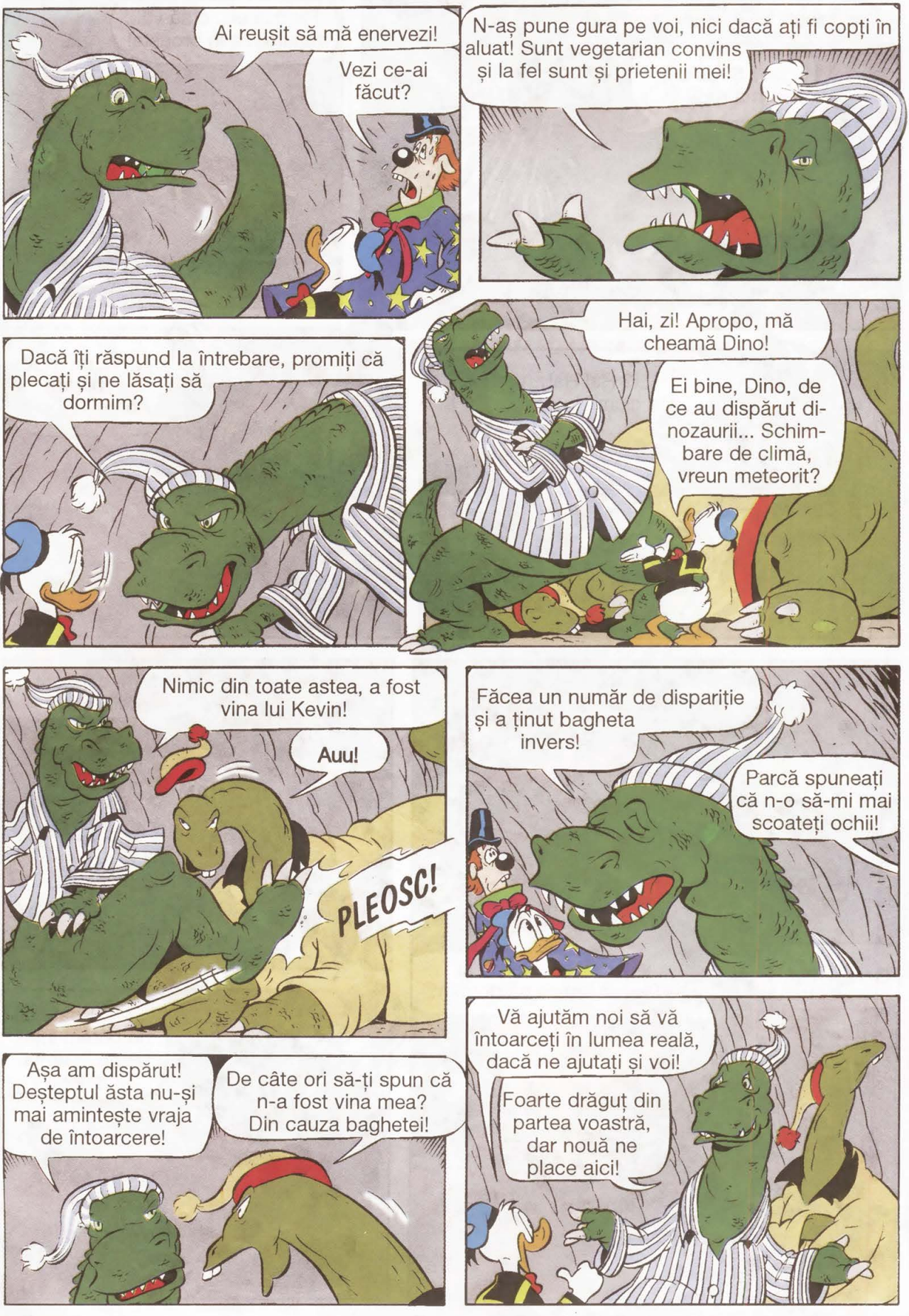
Dinozauri!
Dinozauri în **pijama!**
CLIC!

Aaah!
Și cu ce-ai vrea să dormim? Cu hainele de zi?

Te rog să stingi lumina, vrem să dormim!

Dar... **vorbiți!**
Tu nu? Mai bine nu vorbeai, e greu să aștepți când vorbește cineva...

Hai, să plecăm, până nu ne înfulecă!
Stai, vreau să-l întreb ceva...


Ai reușit să mă enervezi!
Vezi ce-ai făcut?
N-aș pune gura pe voi, nici dacă ați fi copți în aluat! Sunt vegetarian convins și la fel sunt și prietenii mei!
Dacă îți răspund la întrebare, promiți că plecați și ne lăsați să dormim?
Hai, zi! Apropo, mă cheamă Dino!
Ei bine, Dino, de ce au dispărut dinozaurii... Schimbare de climă, vreun meteorit?
Nimic din toate astea, a fost vina lui Kevin!
Auu!
PLEOSC!
Făcea un număr de dispariție și a ținut bagheta invers!
Parcă spuneați că n-o să-mi mai scoateți ochii!
Așa am dispărut! Deșteptul ăsta nu-și mai amintește vraja de întoarcere!
De câte ori să-ți spun că n-a fost vina mea? Din cauza baghetei!
Vă ajutăm noi să vă întoarceți în lumea reală, dacă ne ajutați și voi!
Foarte drăguț din partea voastră, dar nouă ne place aici!

Dar **trebuie** să ne ajutați!
Da? Și de ce, mă rog?
Fiindcă el... o să vă... transforme în broaște!
El? Ha! Ha! Ce glumă bună!
A, nu, că m-ai supărat! Abracadabra!
O, nu... Iar!
Hai, plecați și lăsați-ne să dormim!
MIAM!
Mm, dar sunt delicioase!
Stați! Poate că ne putem înțelege, la urma urmelor...

CONTINUARE LA PAG. 18

Harry Potter

MARE CONCURS, MARE!

CE MAI STAI? TRIMITE REPEDE DESENUL PE ADRESA EDITURII EGMONT ROMÂNIA, MICKEY SE PREGĂTEȘTE SĂ AFIȘEZE DESENELE PE SITE-UL www.egmont.ro!

REGULAMENT:

- se desfășoară în trei etape: 15 oct-15 nov (tema: „Piatra Filozofală"), 15 nov-15 dec (tema: „Camera secretelor"), 15 dec-15 ian (tema: „Prizonier la Azkaban") Dar nu asta e important, esențial e să TRIMIȚI desenul tău! Hai, curaj, îndrăznește!
- va premia desene în creion sau acuarele (sau ORICARE altă tehnică), pe foaie format A3, cu temele anunțate
- cele mai bune 50 de desene ale fiecărei etape vor fi afișate pe site-ul Internet www.Egmont.ro, unde vor primi voturile voastre!
- la fiecare etapă, vor exista câte zece câștigători, în funcție de voturile primite
- la sfârșitul celei de-a treia etape, se va organiza o expoziție cu cele mai bune 150 de desene, în cadrul căreia se va premia cel mai bun desen
- dintre cei care participă la toate trei etapele, vor fi aleși prin tragere la sorți zece câștigători, care vor fi și ei premiați cu volume „Harry Potter - Prizonier la Azkaban" și jucării OMNITOYS

MODIFICĂRI DE ULTIMĂ ORĂ!

- numele site-ului unde vor fi afișate desenele: www.egmont.ro
- desene în ORICE tehnică, nu numai în creion sau acuarele
- premierile se vor face pe tematica desenelor și nu lunar, cum a fost anunțat inițial (în „Mickey Mouse" nr. 20), fiindcă au existat „voci" care au cerut un termen mai lung pentru trimiterea desenelor. Premiile rămân neschimbate însă!

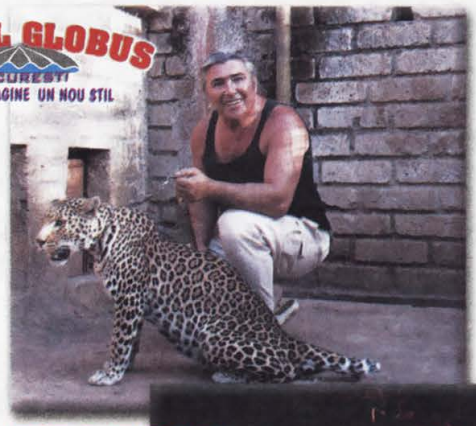
PREMII!

- dintre cei 10 câștigători de la fiecare etapă, desemnați prin votul vostru, ultimii 7 vor primi câte un exemplar din volumul 3 al seriei „Prizonier la Azkaban"
- primii trei vor primi, pe lângă volumul menționat, și jucării atractive, oferite de OMNITOYS
- Marele Premiu se va acorda desenului care a obținut cel mai mare număr de voturi în decursul celor trei etape. Și acum, surpriza! Câștigătorul va primi o carte, jucării și va avea deosebita onoare ca desenul lui să fie publicat în volumul 4 al seriei „Harry Potter"!

Mult succes tuturor!

- Premiile în jucării vor fi oferite de compania OMNITOYS.
- Regulamentul și câștigătorii vor fi publicați în revista „Mickey Mouse" și în revista „Avantaje".

DE LA...



Dacă nu te-ai dus la Circul „Globus", să vezi extraordinarul spectacol „Brasil, Brasil" (sâmbătă, ora 15:00, și în fiecare duminică, orele 15:00 și 18:30), mai ai timp, spectacolele continuă!

TEATRUL NAȚIONAL

La Teatrul Național pentru copii, se joacă piesa „Tinerețe fără bătrânețe și viață fără de moarte" (o zi în cursul săptămânii și sâmbăta, la ora 11),

TEATRUL ION CREANGĂ

te așteaptă! Iată câteva dintre spectacolele stagiunii 2001-2002:

„Motanul încălțat"
„Micul lord"
„Pasărea albastră"
„Prinț și cerșetor"
„Sânziana și Pepelea"
„Crăiasa Zăpezii".

Eu știu despre ce este vorba în „Sânziana și Pepelea"! O fată de împărat își caută alesul inimii în regatul lui Papură-Vodă. Mi-au plăcut cel mai mult Păcală și Tândală, care m-au făcut să râd pe săturate!

(Adina Ferghes - Oradea)

...ȘI PENTRU VOI!

La mulți ani!

18 noiembrie 1928 este considerată ziua de naștere a lui Mickey, o dată cu debutul simpaticului șoricel în desenul animat „Steamboat Willie". Noua vedetă s-a născut în urma mai multor căutări și încercări, Walt Disney alegând până la urmă varianta care îi conferea personajului caracteristici cât mai... umane! De la un personaj cam răutăcios și puțin derbedeu, în urma protestelor părinților, Walt Disney a creat un șoricel-model, un exemplu de eroism, bunătate, istețime și un foarte bun prieten, pe care l-a numit Mickey Mouse, la sugestia soției sale. (La început, el se numea Mortimer, un nume prea serios pentru un personaj atât de drăgălaș!)

CÂTEVA PĂRERI DESPRE MICKEY:

• Mickey este un „micuț drăgălaș care încearcă să facă tot binele din lume!" (Walt Disney)

• „În toate desenele animate, [Mickey] trebuie să înfrunte încercări teribile... Dar întotdeauna iese învingător, fiindcă este bun și amabil... Va fi întotdeauna simbolul bunătății și al bunei dispoziții". (Jonathon Winters, scriitor)

• „Mickey este „un erou; reprezintă tot ce este bun în oameni". (Charles Solomon, scriitor)

• Mickey Mouse este simbolul inocenței. El reprezintă o serie de calități, pe care mulți dintre noi le-am pierdut. Este o mărturie vie a unei epoci în care totul era simplu și cinstit. Nu știu să mai existe alt simbol mai pregnant". (Bob Greene, ziarist)

Între 1928 și 1990, Mickey Mouse a făcut mai mult de 130 de filme, mai exact 135. Puțini actori sau actrițe de la Hollywood se pot lăuda cu mai mult de 20 de filme în toată cariera lor! Probabil că l-ai văzut și tu în filmul „Prinț și cerșetor", din anul 1990!

CURÂND...
Lucas, atât ți-a fost! Dă-ne iepurașul sau...
Sau ce? O să-ți pui prietenul să ne înconjoare cu...
Exact!
Aaaaaah!
GRRRRR!
Vă mulțumesc mult...
Nu mie, lui Dino trebuie să-i mulțumești!
Nu sunt pentru nudism și nici pentru violență, dar de data asta a fost necesar! Respectă-ți și tu promisiunea!
... POCUS!
Sigur! Abracadabra!
ZAP!
O să-mi țin și eu promisiunea și o să vă duc în lumea reală! Și pe escroci! Hocus...
Sunt un pic cam astringente, dar sunt gustoase!

Miam!
Sper că sunteți de acord că și asistentul meu merită aplauze!
Ah, capul meu!
BRAVO!
CLAP! CLAP!
PUȚIN MAI TÂRZIU...
Cred că m-am lovit la cap când s-a deschis trapa...
Deci, zici că nu există magie...
MARELE BUMBO
Da, asta cred că a fost... Am visat, probabil...
Ajutor!
Nu e Lucas și banda lui?
Poftim, m-ai asistat foarte bine în numărul meu de magie!
Dar nu l-am văzut și pe el!
Și ce s-a întâmplat după ce s-a deschis trapa?
Care trapă? Unde să cad? Am dispărut!
Ce-i cu voi? Oh, copiii ăștia din ziua de azi!
Nu mai cred deloc în magie!
FLORĂRIE

SFÂRȘIT

GOOFY

CINE E MAI DEȘTEPT?

UNELE JOCURI SE JOACĂ DE DRAGUL DISTRACȚIEI, IAR ALTELE SUNT JUCATE NUMAI DE... GOOFY!

Ce-i cu tine, Gilbert? Am aproape toate jocurile existente și ție nu-ți place niciunul...

Sunt prea simple Unchiule Goofy, nu sunt la nivelul minții mele!

D 2000-014

Mi-ar plăcea un joc care să-mi solicite cât mai mult mintea!

Da, trebuie să te distrezi și tu...

Ce-ai zice de un de-a v-ați ascunselea **modificat?** Mă ascund, dar îți las **indicii-enigmă...**

O idee excelentă! Să duc astea de-aici...

Hm...

Unchiul meu e un tip tare de treabă, dar n-are o minte prea ascuțită... Trebuie să-i las niște indicii cât mai simple...

PUȚIN MAI TÂRZIU...
Să mă ascund... Noroc că am o carte de filozofie, să-mi omor timpul până mă găsește el...
Cred că o să descifreze toate indiciile în aproximativ 20 min, am timp berechet!
PE STRADĂ...
Om fi noi Castori Juniori, dar nu cred că suntem în stare să urmărim indiciile astea...
Ei, și ce? O să ne **distrăm!**
COLOR: IT'S GILBERT
Nu! Ne-a luat vântul lista cu indicii!
Le știu eu! Mai întâi, trebuie să dăm de un **pneu uzat...**
VUJJT!
Aha! Lista cu indiciile pe care mi le-a pregătit Gilbert!
Da, am găsit pneul chiar în garajul meu... Acum zice că trebuie să mă duc în parc...

... iar pe copacul de pe **deluşor** găsesc cel de-al doilea indiciu! Măi, da' repede se mişcă
„Rostogolește roata în josul dealului, spre vest, dar vezi să nu-ți scape de sub control..." Frumos scris, Gilbert, parcă e de tipar...
Da, soarele apune la est, deci în partea asta e vestul... Sau e invers?!?
Ups!
Aaah!
Au! Auu! Auuuu!

Cum necum, am dat de...
...al treilea indiciu! „Atârnă cauciucul de sabie și îndreaptă-te în direcția arătată de umbra lui...”
Ei, Gilbert, asta nu-i frumos deloc! Cum vrei să mă cațăr acolo?
M-a înfundat, micuțul! Mor de ciudă! De-a dreptul jenant!
POC!
BOING!
TANG!
De mult nu am mai avut un așa noroc!
Așaaa... Am ajuns la sala de gimnastică...
SALA DE GIMNASTICA
E **deja** un pneu pe sabie!
Probabil că s-au gândit să ne ajute...

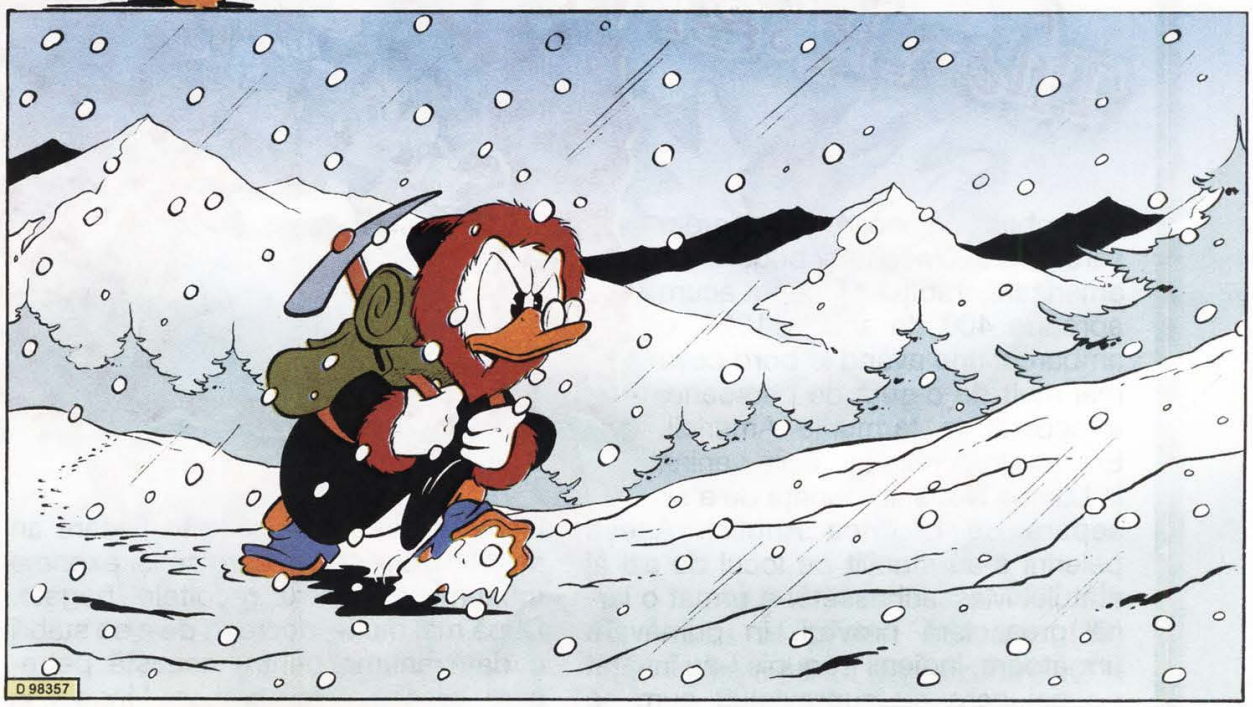
Te-ai luat după indicii și ai ajuns aici? Nu crezi că ești un pic cam... bătrân?
Bătrân? Ce, tu nu te joci cu nepoții tăi?
Bine, hai să ne **jucăm**...
Da' nici nu te cunosc...
Nici o grijă! După ce termini cursa asta cu **obstacole,** n-o să mai știi pe cine cunoști și pe cine nu...
Auu! Aiii! Aaaaah!
De-abia aștept să-l găsesc pe Gilbert și-i arăt eu lui!
Auu!
Extraordinar! Ai stabilit un nou record!

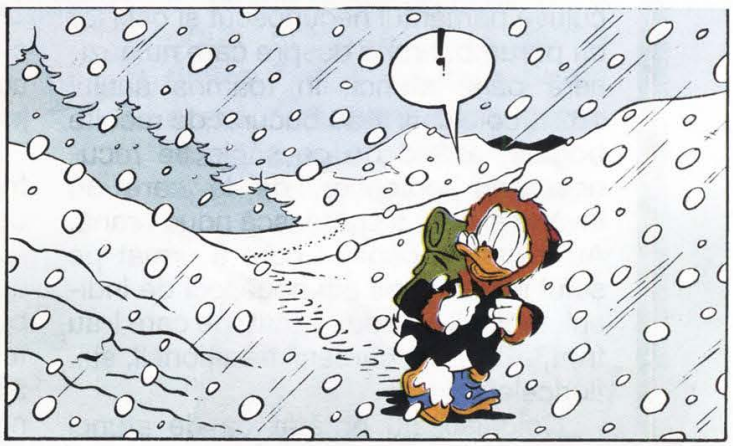
Al patrulea indiciu: „găsește cel mai util obiect din maldărul de gunoaie..."
Aș fi preferat un joc care să-ți ofere... ceva de mâncat!
Cum să găsim **ceva util** în grămada asta?
Să nu ne pierdem curajul, să începem să căutăm!
Nu știu de ce vreți să mă ajutați, copii, nu e nevoie... Sau Gilbert a crezut că **trișez?**
Am găsit! Dacă ești veșnic flămând, și Gilbert știe...
... că așa sunt eu, atunci cel mai util obiect este prăjitorul ăsta de pâine!
Ei, ce, nu vrei să ieși de-aici? Gata, al meu ești!
TANG!
Nu e nici un indiciu sub sau în prăjitor... Cred că nu ăsta era cel mai util lucru...
Nu e nici un indiciu, e o avalanșă!
Aah!
ZDRANG!

MAI TÂRZIU...
Gata, mă dau bătut! Bine că am găsit unde să mă odihnesc puțin!
Deci banca asta e un lucru util...
Ah, uite ce-am găsit: un bon gratuit pentru 6 hamburgeri dubli!
Dragul de Gilbert... Asta vroia să găsesc...
Cu bonul ăsta putem hrăni o armată întreagă!
Au trecut 4 ore... Chiar și Unchiul Goofy ar fi trebuit să mă găsească până acum!
Am reușit, Gilbert!
Unchiule Goofy, dar...
Da, unele indicii erau cam complicate, dar tot am reușit! Poate că nu ești chiar așa de deștept!

UNCHIUL SCROOGE

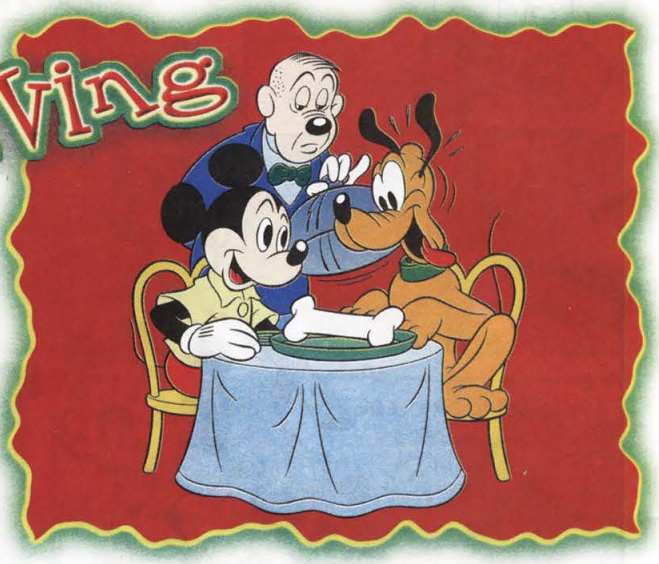
VIS DE... AUR!





CONTINUARE LA PAG. 30

Thanksgiving



Probabil că fiecare popor are o sărbătoare a recoltelor bogate. La americani, tradiția a început acum aproape 400 de ani. În 1620, o ambarcațiune având la bord ceva mai mult de o sută de persoane, a acostat la țărmurile Americii. Era un grup religios, care venise în Lumea Nouă, în dorința de a se separa de Biserica Angliei. Acești pelerini s-au stabilit pe locul de azi al statului Massachussets. A urmat o iarnă grea, fără provizii. În primăvara următoare, indienii Iroquois i-au învățat pe cei care au supraviețuit cum să cultive pământul necunoscut și ostil lor cu porumb, hrană despre care nu auziseră până atunci. În toamna anului 1621, coloniștii s-au bucurat de recolte bogate, având de ce să le fie recunoscători indienilor, de la care au învățat și cum să gătească noua hrană. Au invitat la ospățul care a urmat pe șeful indian și pe alți nouăzeci de indieni. Indienii au adus vânat, pe care l-au fript, alături de curcanii tradiționali, și... floricele!

Coloniștii au hotărât ca de atunci încolo să se organizeze în fiecare an astfel de ospețe, la care să își exprime mulțumirile pentru recoltele bogate. După mai multe încercări de a se stabili o dată anume pentru această petrecere, președintele Abraham Lincoln, în 1863, la sfârșitul sângerosului război civil dintre Nord și Sud, a hotărât că această sărbătoare se va ține în a patra joi a lunii noiembrie.

Simbolurile acestei sărbători sunt: friptura de curcan, porumbul, dovleacul și sosul dulce-acrișor de afine.

Multă vreme, s-a crezut că pelerinii au fost cei care au gătit totul și au oferit bucatele indienilor. De fapt, ospățul a fost organizat drept mulțumire pentru ajutorul dat de indieni. Fără ei, coloniștii nu ar fi supraviețuit.

Te-ai prins?

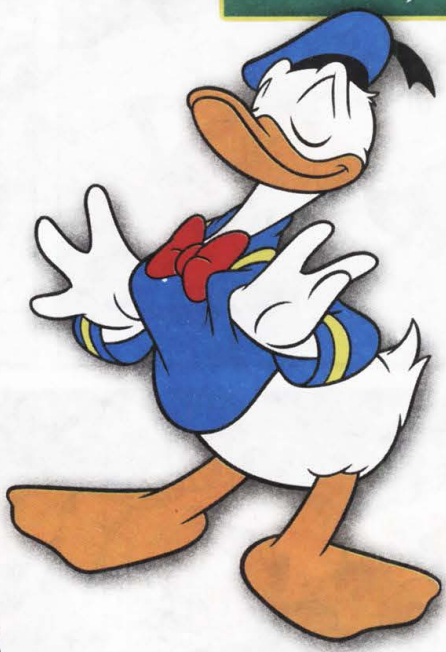
- Ce sunete scoate un curcan spațial?

- Hubble! Hubble! Hubble!

Hubble: observatorul spațial. Mai multe amănunte în noua serie de la Egmont: „Dosarele cunoașterii".

Trucul din numărul 21 al revistei „Mickey Mouse” este extrem de simplu! Careul magic era de fapt un vechi tabel rezultat prin adunarea numerelor aranjate într-o ordine înșelătoare. Tabelul rezultă prin adunarea unor numere: 12, 1, 4, 18, 0 (pe orizontală) și 7, 0, 4, 9, 2 (pe verticală).

12	1	4	18	0
7 → 19	8	11	25	7
0 → 12	1	4	18	0
4 → 16	5	8	22	4
9 → 21	10	13	27	9
2 → 14	3	6	20	2



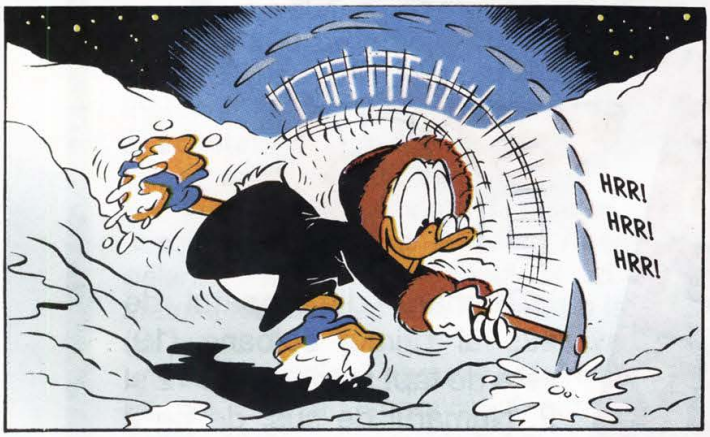
Numărul din capătul de sus al primei coloane (19) este de fapt suma dintre 12 și 9. Numărul de sus, de pe a doua coloană, este suma dintre 7 și 1 ș.a.m.d. Suma acestor numere care generează careul este 57 (cât a rezultat și din adunarea numerelor acoperite de monezi)!

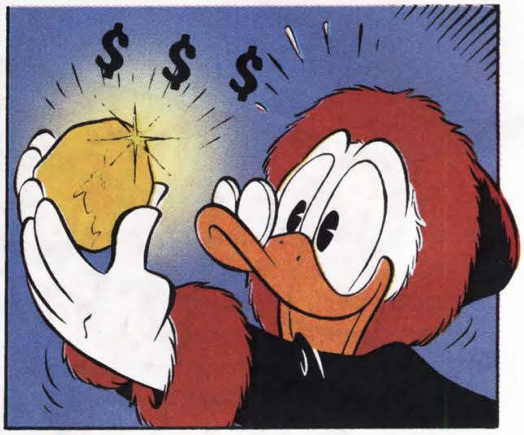
Pe același principiu, poți construi un careu cât de mare vrei tu, numai că de data asta vei folosi tot atâtea monezi câte numere ai pe rândul (sau coloana) care generează careul tău, iar numărul obținut din adunarea cifrelor de sub monede este egal cu suma cifrelor care au dus la crearea noului careu. De exemplu, în careul din dreapta, ai 6 monezi. Prietenii tăi acoperă 5 cifre, iar tu elimini toate celelalte cifre de pe rândurile și coloanele corespunzătoare cifrelor alese (vezi „Mickey Mouse” 21). La sfârșit, acoperi, cu a șasea monedă, numărul rămas. Suma în acest caz va fi 51, la fel ca suma numerelor care au generat noul careu.

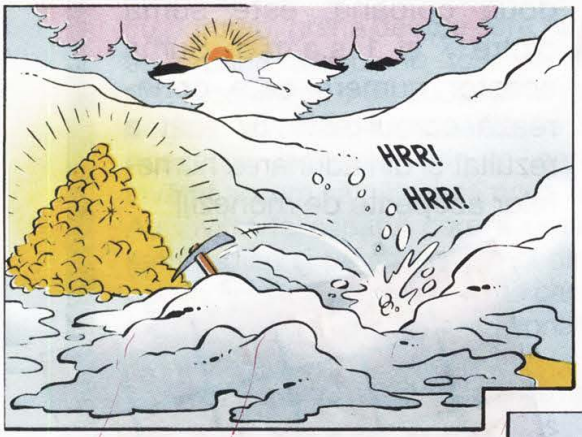
5	6	9	7	3	1
8 → 13	14	17	15	11	9
0 → 5	6	9	7	3	1
2 → 7	8	11	9	5	3
4 → 9	10	13	11	7	5
5 → 10	11	14	12	8	6
1 → 6	7	10	8	4	2

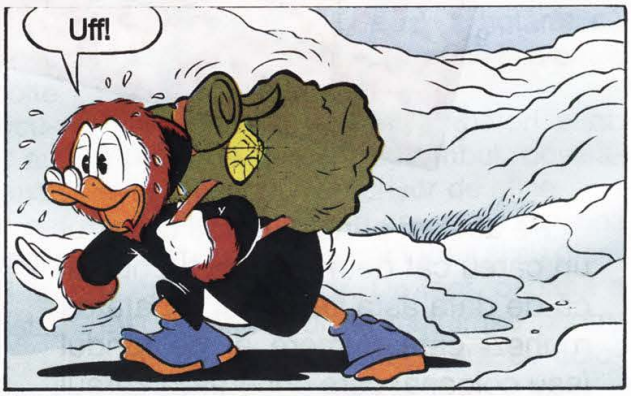
GRRRR!

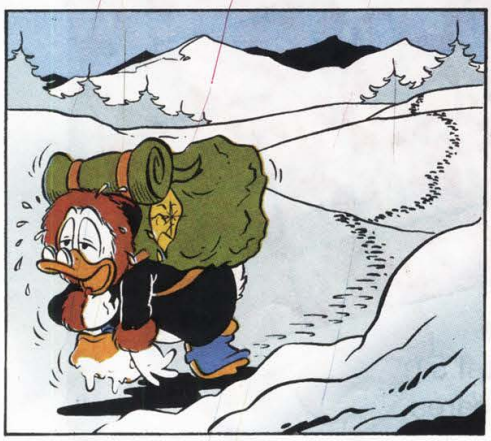
BANG!
BONG!


HRR!
HRR!
HRR!


$ $ $


HRR!
HRR!


Uff!



TROSC!
BANCĂ
$ $ $ $
10 000
10 000
10 000
10 000
10 000
PFFT!
Uaah!
$
Oh, nimic nu e mai plăcut ca un somn **reconfortant!**
$

VREI SĂ ȘTII?

ÎNTREABĂ!

De ce se spune „e-mail”?
(Alin Șerbu - Oradea)

Este prescurtarea de la „Electronic Mail” (în română: poștă electronică) și înseamnă capacitatea de a trimite și a primi mesaje, cu ajutorul computerului tău, prin rețeaua de comunicații, adică prin Internet. Cele mai folosite programe „e-mail”: Eudora, Netscape Messenger și Microsoft Outlook.

Ce înseamnă „computer multimedia”?
(Andy Coconea - București)

Un computer dotat cu echipamente suplimentare (CD-ROM, plăci audio, camere video etc.), care îți permit să îi auzi și să îi vezi pe cei cu care vorbești.

De ce se zice „provider” pentru furnizorul la care îți faci abonament Internet?
(Carmen Dina - Iași)

Fiindcă e mai... scurt! Este foarte corect să folosești și „furnizor de servicii Internet”.

Ce sunt navigatoarele de rețea?
(Bogdan Dona - București)

O să le întâlnești adesea sub numele de „Web Browsers” sau, în jargonul utilizatorilor români („internauți”), „brauzere” (!). Sunt programe de navigare pe Internet, cum ar fi: Netscape Navigator sau Inter net Explorer, programe care au nevoie de numai a zecea parte din memoria necesară unui joc pe computer, de exemplu.

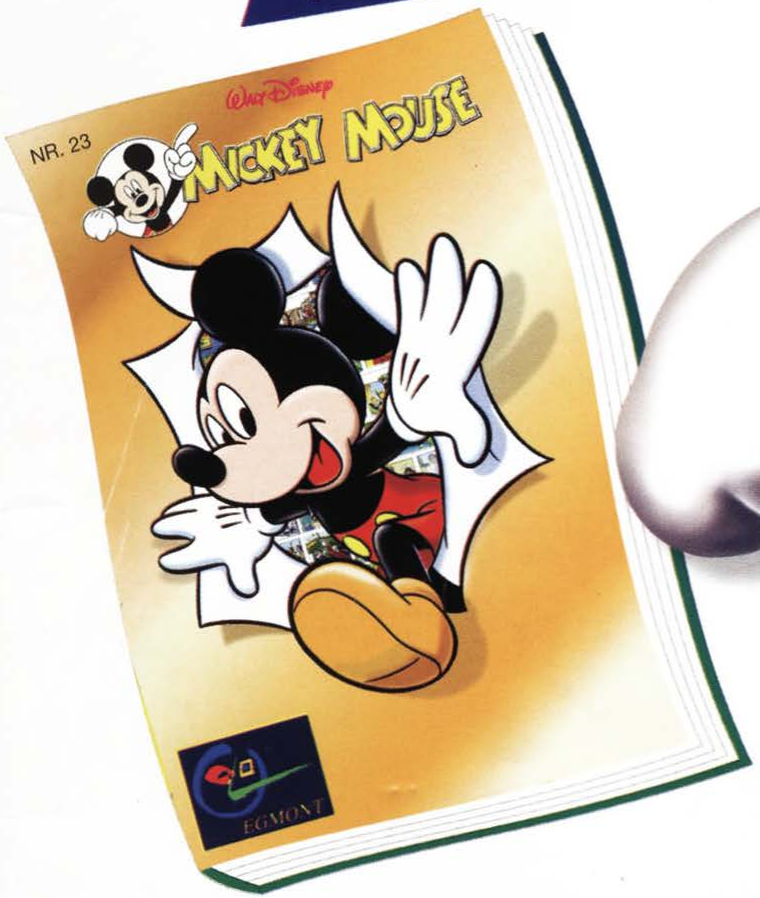
MICKEY A CĂUTAT NIȘTE SITE-URI INTERESANTE PENTRU TINE:

© DISNEY - Orice reproducere neautorizată a personajelor Walt Disney se pedepsește conform Legii dreptului de autor. Drepturile pentru România aparțin Editurii EGMONT ROMÂNIA.
Piața Presei Libere, nr. 1, Corp B2, et. 4, Tel: 224.60.54,
E-mail: EgmontRomania@ero.egmont.com
IMPRIMERIILE MEDIA PRO, 2001
Distribuție: Hiparion Distribution SRL, Tel: 064 - 414 040

EGMONT
Copiii descoperă bucuria lecturii!”

MICKEY

I DECEMBRIE



NATIONAL GEOGRAPHIC NATURE LIBRARY

DESCOPERĂ...

- că unele păsări nu zboară, ci merg pe pământ
- ce păsări pot zbura înapoi
- de ce nici un alt animal

nu cântă ca o pasăre

- în ce fel forma feței unei bufnițe

o ajută să audă mai bine!